

ΕΠΙΣΗΜΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ LIMASSOL 3ON3

ΟΜΑΔΕΣ ΚΑΙ ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Κάθε ομάδα θα αποτελείτε από τέσσερις (4) παίκτες .Τρεις (3) θα βρίσκονται στον αγωνιστικό χώρο και ένας (1) θα βρίσκεται στον χώρο των αναπληρωματικών. Ο τέταρτος (4) παίκτης είναι προαιρετικός.

ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ ELITE

Δικαίωμα συμμετοχής θα έχουν όσοι έχουν κλείσει το δέκατο έβδομο (17) έτος της ηλικίας τους.

Μέγιστος αριθμός ομάδων είκοσι τέσσερις (24)

ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ ΕΡΑΣΙΤΕΧΝΙΚΟΥ

Δικαίωμα συμμετοχής θα έχουν όσοι έχουν κλείσει το δέκατο έβδομο (17) έτος της ηλικίας τους.

Όλοι οι συμμετέχοντες πρέπει να είναι **ερασιτέχνες***

Ερασιτέχνης θεωρείτε αυτός που τα τελευταία δύο (2) χρόνια δεν έχει αγωνιστεί σε οποιοδήποτε επίσημο πρωτάθλημα της Κυπριακής Ομοσπονδίας Καλαθόσφαιρας (ΚΟΚ)

Μέγιστος αριθμός ομάδων είκοσι οκτώ (28)

ΓΥΝΑΙΚΕΣ:

Δικαίωμα συμμετοχής θα έχουν όσες έχουν κλείσει το δέκατο τέταρτο (14) έτος της ηλικίας τους

Ελάχιστος αριθμός ομάδων οκτώ (8)

ΕΦΗΒΙΚΟ/ΠΑΙΔΙΚΟ

Δικαίωμα συμμετοχής για την **ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ U12** θα έχουν όσα παιδιά έχουν γεννηθεί 01 Ιανουαρίου 2005 και εντεύθεν.

Δικαίωμα συμμετοχής για την **ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ U17** θα έχουν όσα παιδιά έχουν γεννηθεί 01 Ιανουαρίου 2000 και εντεύθεν.

ΕΤΑΙΡΙΚΟ

Δικαίωμα συμμετοχής θα έχουν όσοι έχουν κλείσει το δέκατο έβδομο (17) έτος της ηλικίας τους.

Η κάθε ομάδα πρέπει να δηλώνετε στο τουρνουά κάτω από το όνομα μιας εταιρείας εγγεγραμμένης στον Έφορο εταιρειών Κύπρου. Οι συμμετέχοντες θα πρέπει να είναι εργοδοτούμενοι από την εταιρεία που έχει δηλώσει συμμετοχή.

Μέγιστος αριθμός ομάδων είκοσι τέσσερις (24)

ΓΗΠΕΔΟ ΚΑΙ ΜΠΑΛΑ

Οι αγώνες θα διεξαχθούν σε ένα μισό γήπεδο (τέσσερα στο σύνολο) με μια μπάσकेτα. Οι διαστάσεις του κάθε γηπέδου είναι 15 μέτρα πλάτος και 12 μήκος. Το γήπεδο θα διαθέτει την κανονική ζώνη συμπεριλαμβανομένου και την γραμμή της ελεύθερης βολής (5.80) και την γραμμή δυο πόντων (6.75)

Το ύψος του καλαθιού για όλες της κατηγορίες θα είναι στα τρία μέτρα και πέντε εκατοστά (3.05μ)

Για όλες τις κατηγορίες του FxPro Limassol 3on3 2016 θα χρησιμοποιηθούν οι επίσημες μπάλες της FIBA 3x3.

ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ ΚΑΙ ΚΡΙΤΕΣ

Ένας διαιτητής και δυο κριτές (ένας για τον χρόνο και ένας για το αποτέλεσμα και για τα σφάλματα θα βρίσκονται σε κάθε γήπεδο)

ΑΡΧΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

1)Και οι δυο ομάδες θα έχουν τρία (3) λεπτά δικαίωμα για προθέρμανση μέσα στον αγωνιστικό χώρο. Επιπλέον χώρος για προθέρμανση θα βρίσκεται διαθέσιμος.

2)Το στρίψιμο ενός νομίματος θα καθορίζει πια ομάδα παίρνει την μπάλα πρώτη.

3)Ο αγώνας θα ξεκινά όταν τρεις παίκτες από κάθε ομάδα θα βρίσκονται μέσα στον αγωνιστικό χώρο.

ΠΟΝΤΟΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

- 1) Κάθε επιτυχημένη προσπάθεια μέσα από την γραμμή των 6.75 θα μετρά για ένα (1) πόντο.
- 2) Κάθε επιτυχημένη προσπάθεια έξω από την γραμμή των 6.75 θα μετρά για δυο (2) πόντους.
- 3) Κάθε επιτυχημένη βολή θα μέτρα ένα (1) πόντο

ΧΡΟΝΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ/ΝΙΚΗΤΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

- 1) Ο κανονικός χρόνος παιχνιδιού είναι μια περίοδος τον **δέκα (10)** λεπτών. Ο χρόνος θα σταματά σε κάθε κατάσταση νεκρής μπάλας και κατά την διάρκεια των ελευθέρων βολών. Ο χρόνος θα ξανά ξεκινήσει μόλις ολοκληρωθεί η ανταλλαγή της μπάλας. (κατοχή στους επιτιθέμενους)
- 2) Σε περίπτωση που μια ομάδα σκοράρει **είκοσι ένα (21)** πόντους και πάνω πριν ολοκληρωθεί η κανονική διάρκεια του παιχνιδιού κερδίζει το παιχνίδι. ο κανόνας αυτός ισχύει μόνο για την κανονική διάρκεια και όχι για την παράταση.
- 3) Ο χρόνος που έχει στη διάθεση της μια ομάδα για την ολοκλήρωση της επίθεσης είναι στα **δεκατέσσερά (14)** δευτερόλεπτα.

- 4) Αν το αποτέλεσμα είναι ισόπαλο στην λήξη της κανονικής περιόδου τότε υπάρχει παράταση. Η πρώτη ομάδα που θα σκοράρει **πρώτη δύο (2)** πόντους είναι η νικήτρια.
- 5) Μια ομάδα χάνει το παιχνίδι αν μέσα στον καθορισμένο χρόνο από τους διοργανωτές δεν παρουσιαστή στο γήπεδο με τρεις (3) καλαθοσφαιριστές έτοιμους να αγωνιστούν η εάν φύγει από το γήπεδο εσκεμμένα πριν τελειώσει ο αγώνας η αν όλοι οι παίκτες της τραυματιστούν/αποβληθούν. Σε αυτές της περιπτώσεις το φύλλο αγώνος κλείνει με το σήμα W-0 ή 0-W όπου W= νίκη.

ΣΦΑΛΜΑΤΑ/ΕΛΕΥΘΕΡΕΣ ΒΟΛΕΣ

- 1) Μια ομάδα θα βρεθεί σε κατάσταση Ελευθέρων βολών όταν η αντίπαλη ομάδα συμπληρώσει τα έξι (6) ομαδικά σφάλματα.
- 2) Σφάλμα στην προσπάθεια για καλάθι έξω από την γραμμή των 6.75 θα αμείβεται με δυο βολές
- 3) Σφάλμα στην προσπάθεια για καλάθι μέσα από την γραμμή των 6.75 θα αμείβεται με μια βολή
- 4) Ομαδικά σφάλματα 7-8-9 θα αμείβονται με δυο βολές. Ομαδικά σφάλματα 10 και πάνω θα αμείβονται με δυο βολές και κατοχή μπάλας
- 5) Τεχνικές ποινές θα αμείβονται με μια (1) βολή και κατοχή μπάλας, ενώ τα αντιαθλητικά σφάλματα θα αμείβονται με δυο (2) βολές και κατοχή μπάλας. Το παιχνίδι θα επαναρχίζει στην κορυφή της γραμμής των 6.75
- 6) Σφάλμα κατά την προσπάθεια επιτυχημένου καλαθιού θα αμείβεται με μια βολή. Σε περίπτωση που τα ομαδικά σφάλματα έχουν συμπληρωθεί τότε ισχύει ο κανόνας τέσσερα *(4).

ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ Η ΜΠΑΛΑ

1. Μετά από **επιτυχημένο** καλάθι η τελευταία βολή :

Οποιοσδήποτε παίκτης από την ομάδα που δέχτηκε το καλάθι είτε με ντριπλ είτε με πάσα πρέπει να βγει έξω από την γραμμή των 6.75. Ο αμυνόμενος παίκτης δεν δικαιούται να μαρκάρει η να κλέψει την μπάλα όσο ο επιτιθέμενος βρίσκεται ακόμα μέσα στο ημικύκλιο . Τυχόν προσπάθεια παρεμπόδισης από τον αμυνόμενο παίκτη (μια (1) προειδοποίηση από τον διαιτητή του αγώνα) θα χρεώνεται με τεχνική ποινή.

2. Μετά από **αποτυχημένο** καλάθι η τελευταία βολή:

A. Εάν η επιτιθέμενη ομάδα κερδίσει την κατοχή της μπάλας μπορεί να σκοράρει χωρίς να επιστρέψει με την μπάλα στην κορυφή της γραμμής των 6.75.

B. Εάν η αμυνόμενη ομάδα κερδίσει την κατοχή της μπάλας πρέπει να επιστρέψει την

μπάλα στην κορυφή της γραμμής των 6.75 πριν επιχειρήσει να σκοράρει.

Γ. Εάν η αμυνόμενη ομάδα κλέψει η ταπώσει την μπάλα πρέπει να βγει έξω από την γραμμή των 6.75 πριν την προσπάθεια της για καλάθι.

Δ. Κατοχή μπάλας που δίνεται σε οποιαδήποτε από τις δυο ομάδες μετά από κατάσταση νεκρής μπάλας επαναρχίζει με τσεκάρισμα (ανταλλαγή μπάλας μεταξύ αμυνόμενου και επιτιθέμενου παίκτη στην κορυφή της γραμμής των 6.75

Ε. Σε περίπτωση JUMP BALL η κατοχή της μπάλας δίνεται στην αμυνόμενη ομάδα.

ΣΚΟΠΙΜΗ ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗ

- 1) Η ομάδα πρέπει να ολοκληρώσει την προσπάθεια της για καλάθι μέσα σε **δεκατέσσερα (14) δευτερόλεπτα**. Ο χρόνος ξεκινά μετά το τσεκάρισμα της μπάλας μεταξύ αμυνόμενου και επιτιθέμενου παίκτη στην κορυφή της γραμμής των 6.75. Σε περίπτωση και όπου ο διαιτητής κρίνει σκόπιμο πως η επιτιθέμενη ομάδα σκόπιμα δεν εκδηλώνει επίθεση τότε η κατοχή μπάλας θα δίνεται στην αμυνόμενη ομάδα. *14 και όχι 15

ΑΛΛΑΓΕΣ ΠΑΙΧΤΩΝ

Αλλαγές γίνονται από κάθε ομάδα όταν η μπάλα είναι νεκρή και πριν το τσεκάρισμα της μπάλας. Ο παίκτης που θα αντικαταστήσει αυτόν που αγωνίζεται μπορεί να εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο όταν ο δεύτερος βγει από αυτόν.

ΑΝΤΙΑΘΛΗΤΙΚΟ ΦΑΟΥΛ

Παίκτης που θα χρεωθεί στο ίδιο παιχνίδι με δυο (2) αντιαθλητικά σφάλματα τότε αυτόματα αποβάλλεται από το συγκεκριμένο παιχνίδι.

ΑΠΟΒΟΛΗ/ΑΠΟΚΛΕΙΣΜΟΣ ΑΘΛΗΤΗ Ή ΟΜΑΔΑΣ

Η Οργανωτική Επιτροπή οι διαιτητές και οι κριτές, διατηρούν το δικαίωμα να αποβάλουν και/ή να αποκλείσουν αθλητή ή/και ομάδα, ανά πάσα στιγμή, για αντιαθλητική ή/και ανάρμοστη συμπεριφορά. Το Limassol 3 on 3 δεν φέρει οποιαδήποτε υποχρέωση και/ή ευθύνη για αποζημίωση σε περίπτωση οποιουδήποτε αποκλεισμού και/ή αποβολής.

TIME OUT

Κάθε ομάδα δικαιούται ένα (1) time out διάρκειας τριάντα (30) δευτερόλεπτων.

ΑΛΛΑΓΕΣ ΣΤΙΣ ΣΥΝΘΕΣΕΙΣ ΤΩΝ ΟΜΑΔΩΝ

Στην περίπτωση που μια ομάδα επιθυμεί να προσθέσει η να αντικαταστήσει παίκτη αυτό θα είναι εφικτό **ΜΟΝΟ** πριν από την έναρξη του τουρνουά και πάντα μέσα από το χρονοδιάγραμμα που θα ορίσει η οργανωτική επιτροπή.

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΕΝΣΤΑΣΗΣ

Σε περίπτωση που μια ομάδα πιστεύει πως τα συμφέροντα της έχουν επηρεαστεί από μια απόφαση των διαιτητών η οποιοδήποτε αρμόδιου διοργανωτή κατά την διάρκεια του αγώνα τότε πρέπει να ακολουθήσει την απαιτούμενη διαδικασία υποβολής ένστασης.

- 1) Οποιοσδήποτε παίκτης από την ομάδα **πρέπει** να υπογράψει το φύλλο αγώνος πριν από τον διαιτητή.
- 2) Μέσα σε **τριάντα (30)** λεπτά θα πρέπει να προσκομίσει στην διοργανώτρια επιτροπή **ΓΡΑΠΤΟΣ** τους λόγους της ένστασης μαζί και το ποσό των **διακόσιων (200) ΕΥΡΩ**. Σε περίπτωση που οι λόγοι της ένστασης ευσταθούν τότε το ποσό θα επιστραφεί και η ένσταση θα εξεταστεί από τον υπεύθυνο της οργανωτικής επιτροπής.
- 3) Βίντεο **αν** υπάρχουν μπορούν να καθορίσουν **ΜΟΝΟ** την απόφαση για εάν το καλάθι ήταν εκπρόθεσμο η όχι καθώς και εάν ήταν για έναν (1) η δύο (2) πόντους

Σημαντική Πληροφορία για τους γενικούς κανονισμούς

Οι Επίσημοι κανονισμοί καλαθόσφαιρας της FIBA ισχύουν για όλα τα παιχνίδια ανεξαρτήτως εάν αναφέρονται ή όχι στα πιο πάνω.
